



Review Anthem

BioWare

Anthem to gra opracowana przez BioWare i dystrybuowana przez Electronic Arts. Jest to propozycja typu strzelanka i RPG w bardzo dobrze wykonanym uniwersum science fiction, do którego przyzwyczaiło nas badanie, które ją stworzyło. Jest dostępna na konsole i komputery

Anthem to wieloosobowa gra RPG w otwartym świecie, stworzona przez BioWare, studia znane z takich tytułów jak saga Mass Effect, Dragon Age czy Jade Empire. Propozycja, która byłaby dystrybuowana przez Electronic Arts, jest dostępna na Xbox One, Playstation 4 i komputerach, ale niestety nie obsługuje cross-play, więc możecie dzielić się doświadczeniem tylko z osobami na tej samej platformie.

Playing Anthem przedstawia nam historię, która śledzi losy ostatnich kawałków ludzkości, którzy próbują przetrwać w dzikim środowisku opanowanym przez potwory i wielu bardzo niebezpiecznych wrogów, którzy zagrażają życiu, jako Bogowie, którzy poświęcili się tworzeniu na tym świecie nie dokończyli swojej pracy. Skorzystali tylko z The Anthem, tak zwanego źródła czystych kreacji, dzięki któremu planeta zaczęła istnieć. Podobnie jak w poprzednich produkcjach, menedżerowie BioWare budują ogromny świat pełen miejsc i możliwości podróży godzinami.

Na tym terytorium ludzkość znalazła sposób na przetrwanie i poprawę swoich możliwości przetrwania. Grupa przodków stworzyła egzoszkielety znane również jako Javelin, nadając używając ich frakcji, znanej jako Freelancers, nadludzkie zdolności.

Podczas **pobierania Anthem** znajdziemy cztery rodzaje egzopancerzy javelina. Pierwszy, znany jako Ranger Javelin, koncentruje się przede wszystkim na ataku. Jego siła ognia jest niesamowita, a zdolności Shock Melee lub Multi-Target Missile Battery są niszczycielskie. Następnie Colossus Javelin, największy i najcięższy Javelin w grze, stawia bardziej na swoją siłę jako obronę, dzięki czemu może przywołać tarczę, chronić inne oszczepy. Jednak jest jedynym, który może wadać dwoma ciężkimi broniąmi, co czyni go i absolutnego oszczepu o tematyce czoskowej.

Javelin Interceptor jest szybki jak diabeł. Może bardziej jak światło. To sprawia, że jest idealny do nurkowania za liniami wroga i wybiegania, zanim będą mogli zareagować. Ostatnim z nich jest Storm Javelin, który przenosi moc Hymnu, dzięki czemu może unosić się nad polem bitwy, zadając duże obrażenia, ale jego kombinezon ma minimalny pancerz, więc może być wrażliwy na ziemi.

Chociaż Anthem oferuje nam jeden z najbardziej złożonych i najlepiej zaprojektowanych wszechświatów w świecie gier i aplikacji, historia staje się nieco nudna. Istnieją niezwykle długie dialogi, które nie prowadzą do żadnych istotnych wniosków. Na szczęście gracz będzie miał przycisk, który pozwoli mu ominąć tego typu sytuacje, ale znajdziemy ich więcej, niż byśmy sobie życzyli lub oczekiwali po takim tytule. Ponadto brakuje miejsc do interakcji z innymi użytkownikami, przez co tracimy zainteresowanie odwiedzaniem miejsc, w których jesteśmy.

Jeden z zalet gry Anthem i jeden z jej wyjątkowych zalet jest jej grywalność. Jeśli chodzi o poruszanie naszymi postaciami, to odnajdujemy ruchy niemal idealne, połączone z manewrami ataku, które fascynują nas od samego początku. Kamera jest ustawiona w trzeciej osobie i pozwala w pełni cieszyć się skokami, akrobacjami, lotami i całym otoczeniem, które nas otacza. Sztuczna inteligencja wrogów to aspekt, który można by ulepszyć, ponieważ stworzyły niebezpieczne tylko wtedy, gdy atakujemy w grupach. Gdy zbliżają się do nich samotnie, są naprawdę nieszkodliwe, a nawet czasami mogą pozostać w bezruchu.

Sekcja graficzna i dźwiękowa to kolejny istotny punkt pracy BioWare. To jest po prostu cudowne. Widząc tylko kilka sekund Anthem, zostaniemy uwięzieni przed korzyściami płynącymi z tej premiery. Każdy szczegół jest

dopracowany do maksimum. Jedynym minusem jako?ci projektowania jest to, ?e powoduje wyd?u?one czasy ?adowania, ale w rzeczywisto?ci warto na nie czeka?, gdy rezultatem b?dzie ?wiat podobny do tego, który nas czeka. Ta sama doskona?o?? przek?ada si? na muzyk? i efekty d?wi?kowe.

Kupowanie gry Anthem to dobra opcja dla mi?o?ników science fiction. Tytu? ma kilka problemów do poprawy, ale s? one bardzo ?atwe do rozwi?zania za pomoc? kilku aktualizacji.

Pros	Cons
- Doskona?a grafika. - Zespó? muzyczny i efekty d?wi?kowe. - Obs?uga i ruch kamery w trzeciej osobie. - Mechanika dzia?ania.	- Zbyt d?ugi czas ?adowania. - Prosta historia. - Sztuczna inteligencja wrogów niskiego poziomu. - D?ugie i niepotrzebne dialogi.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/AnthemGame/>
Twitter: <https://twitter.com/anthemgame>
Instagram: <https://www.instagram.com/anthemgame/?hl=en>
Web: <https://www.origin.com/esp/en-us/store/anthem/anthem>
Play Store:
Apple Store: