



Review Devil May Cry 5

Capcom

Devil May Cry 5 to gra walki z diabłami, bardzo podobna do wielu innych gier o tym samym temacie, ale w której nie ma znaczenia, ile demonów i potworów zabijesz, ale jak je zabijesz. Każda postać ma swoje własne metody, co sprawia, że gra jest jeszcze przyjemniejsza

Devil May Cry 5 to przygodowa gra akcji typu **hack and slash** opracowana przez legendarnego dewelopera **Capcom**. Jest to piąta kontynuacja serii **Devil May Cry**, a właściwa gra toczy się 5 lat po wydarzeniach z jej poprzedniczki, Devil May Cry 4. Historia opowiada o trójce wojowników o demonicznych mocach: Dante i Nero, dobrze znanych z prequela i nowy bohater o imieniu V, próbujący powstrzymać i zniszczyć Króla Demonów Urizena, który zagraża ludzkości i samej Ziemi. W trakcie zabawy gracz może wykorzystać te trzy postacie w różnych misjach, ponieważ każda z nich ma swój własny **tryb rozgrywki** i sposób walki, a także sposoby na wzmocnienie. U szczytu jego mocy tajemnica stojąca za V zostaje ujawniona wraz z jego połączeniem z Królem Demonów Urizenem. **Devil May Cry 5** jest dostępny na PC, Playstation 4 i Xbox One.

Rozgrywka w **Devil May Cry 5** nie koncentruje się na tym, ilu wrogów zabijesz, ale na tym, jak ich zabijasz, co oznacza szybkość i precyzję akcji. Gdy gracz dziesiątkuje hordy demonów, otrzymuje ocenę stylu, która jest określana przez szereg czynników, takich jak różnorodność ruchów, czas trwania używanych kombinacji lub sposób unikania ataków. Ponadto, co jest bardzo ciekawe, muzyka odtwarzana podczas walk zmienia się w zależności od występów zawodników podczas walki, więc jeśli nie będziesz walczył dobrze, muzyka będzie mniej intensywna. Możesz wybrać dubbing dialogów, mając możliwość przełączania się między angielskim lub japońskim oraz z hiszpańskimi napisami. Możesz i tak kupić trochę umiejętności dla swojej postaci, ale ponieważ są trzy, zmusza cię to do używania tylko jednej podczas rozgrywki.

Devil May Cry 5 wykorzystuje system kombinacji, które zwiększają poziom trudności, ale dzięki temu jest bardzo przystępny i łatwy do grania, możesz zmieniać postacie, które chcesz w samej grze, ponieważ każda z nich będzie miała swoje własne sposoby walki, bardzo różne od siebie. Jedną z jego zalet jest to, że każdy z trzech wojowników będzie ulepszać i poszerzać swoje umiejętności między misjami.

Dla tych, którzy nie są zaznajomieni z sagą, **Devil May Cry 5** zawiera film, w którym można nadrobić zaległości i niczego nie przegapić. Teraz przeanalizujemy trochę tych trzech głównych bohaterów gry:

Nero, dzierżący miecz **Red Queen** do walki w zwarciu i rewolwer **Blue Rose**, ma zaawansowane technologicznie ramię robota, zwane **Devil Breaker**, które ma wiele funkcji, takich jak łąpanie wrogów na odległość hakiem lub zatrzymanie czasu, aby zamrozić wrogów w miejscu. Ale te **Devil Breakers** są delikatne, więc można je zniszczyć, jednak po drodze można znaleźć innych. Każde ramię jest inne i będzie używane w różnych sytuacjach, więc będziesz musiał zebrać wszystkie znalezione.

Dante jest ulubionym łowcą demonów miłośników sagi, będzie najbardziej kompletnym z całej trójki. Możesz wybierać spośród maksymalnie 4 różnych stylów walki, aby tworzyć nowe techniki lub bronić się przed atakami wroga. Oprócz wzięcia swoim legendarnym mieczem **Rebellii**, dzierży teraz demoniczny miecz **Sparda**, nową **Devil Arms** i motocykl, który może podzielić się na dwie części i stać się podobny do pływającej broni zwanej **Cavaliere**. Jego poziom gry znacznie przewyższa pozostałe dwa i to widać, będzie wyraźnym bohaterem.

Najbardziej tajemniczą z trójki grywalnych postaci jest **V**, tajemnicza postać, która recytuje wiersze Szekspira i Williama Blake'a i dzierży „tylko” księżkę i srebrną łaskę. Ale odkryjesz, że używa trzech demonów opartych na

wrogach z pierwszej bijatyki. Pierwszym demonem jest **Griffon**, demon walczący na dystans, **Shadow**, pantera, która tworzy ostrza, kolce i portal z własnego ciała oraz **Nightmare**, bardzo duży golem. Gdy V wejdzie w stan **Devil Trigger**, jego włosy stają się białe i używa swojego golema z kombinacją ataków wręcz i laserów do walki z wrogami, kończąc walkę swoją łaską.

Pros	Cons
- Fantastyczna walka. - Stylowe sceny. - Każda grywalna postać jest wyjątkowa. - Muzyka idzie w parze z intensywnością walki.	- Ta historia zaczyna się dopiero pod koniec. - Niektóre ogólne środowiska w rodkowych segmentach. - Poziomy mog być bardzo liniowe. - Postać V ma mniejszą prezencję.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DevilMayCry5Official/>

Twitter: <https://twitter.com/DevilMayCry>

Instagram: <https://www.instagram.com/officialdevilmaycry/?hl=pl>

Web: https://store.steampowered.com/app/601150/Devil_May_Cry_5/

Play Store:

Apple Store: