



Review Dying Light 2

Techland

Dying Light 2 to kontynuacja serii stworzonej przez Techland, RPG akcji z gatunku horroru akcji osadzonego w apokalipsie zombie. Jej bohaterem jest Aiden Caldwell, zarażony wirusem i posiadający spektakularne zdolności, co czyni go idealnym kandydatem do uratowania świata.

Dying Light 2 to RPG z otwartym światem, którego akcja toczy się 15 lat po wydarzeniach z prequelu, po wybuchu wirusa Zombie. Ale tym razem zamiast być świadkiem upadku ludzkości w Harram City, gdzie to się dzieje, gracz będzie w nim mieszkał.

Głównym celem gry jest znalezienie lekarstwa na wirusa, który niszczy ludzkość. W prawie wymarłym świecie istnieje ostatnia osada ludzka, także tam, gdzie muszą przetrwać w środku wojny domowej o władzę. Jakby tego było mało, będą musieli także walczyć z nieumarłymi, którzy nie przestaną próbować ich zabić oraz z tym, że są śmiertelni o zmroku.

W tym tytule głównym bohaterem będzie Aiden Caldwell, który został zarażony i ma teraz ulepszone zdolności, takie jak szybkość, siła czy umiejętności walki, ale pozostaje w normalnym stanie, nosząc na przedramieniu bransoletkę, która wskazuje poziom infekcji, więc może być wystawiona na działanie światła (światła słonecznego lub UV) i zapobiega przekształceniu się w zombie. Ma też zaletę, że ma świetne umiejętności walki i parkour, dzięki czemu zobaczymy o wiele więcej ruchów tej dyscypliny fizycznej.

Ten stan sprzed infekcji daje te nadludzkie zdolności. W trakcie rozgrywki Aiden nie tylko próbuje znaleźć sposób na wyleczenie wirusa, ale także pomaga mieszkańcom Harramu, wypuszczając np. Zbiornik wody, by ludzie mogli z niej swobodnie korzystać.

W tym sequele dostępny będzie również tryb wieloosobowy dla czterech graczy, więc możecie współpracować z innymi graczami i wykonywać różne czynności lub po prostu spacerować ulicami rozpadającego się miasta.

Wyróżnia się swoją historią, wszystkie decyzje jakie podejmujemy w grze będą miały konsekwencje, za to będziemy musieli zdecydować wiele ważnych rzeczy, które mogą zmienić bieg narracji. Ewoluuje w zależności od decyzji gracza, więc jeżeli zdecydujesz się nie dawać mu darmowej wody, będzie więcej zabitych ludzi, więcej nienawici i zamieszek, które będą stanowiły zagrożenie dla Harram City. Aby **pobrać Dying Light 2**, sama gra jest dostępna na PC, Playstation 4 i Xbox One, podobnie jak większość ocen AAA.

Posiada kilka unikalnych cech, jak na przykład system Parkour, dzięki któremu możecie przemierzać ulice zainfekowanego miasta niczym Spider-Man, oczywiście poza oczywiście bez sieci. Jednak podwoili liczbę punktów Parkour, więc jeżeli znajdziesz się w pułapce, po prostu spójrz w górę i powinieneś zobaczyć linę lub miejsce do ucieczki, ale możecie się wspinać, skakać, chwycić lub zjeżdżać w dowolnym miejscu.

System walki wzmocniony jest w pełni dynamicznym ruchem, jednak gracz chroni się przede wszystkim bronią białą, tak jak maczety czy tuby. Ale możecie je ulepszyć i bum, teraz maczeta naładowana elektrycznością, która po naładowaniu rozrywa zombie na strzępy.

Ma siedem bardzo różnych regionów i w każdym z nich znajdziesz ekskluzywny sprzęt, jak to zwykle bywa w grach wideo o tematyce zombie, są one wręczliwie na światło ultrafioletowe, a granaty UV i lampy błyskowe są doskonałym sposobem. Kupi trochę czasu na ucieczkę, ponieważ to światło ogłusza zombie na kilka sekund.

Podobnie jak w **grach i aplikacjach** tego gatunku, wszystkie bronie do walki wręcz mają ograniczoną żywotność i zużywają się, ale są inne bronie dalekiego zasięgu, takie jak strzelby, lance i kusze, które stanowią zabawny element, ponieważ nigdy nie jesteś za stary. trafić zombie kuszą w górowe.

Jedną z mocnych stron Dying Light była atmosfera napięcia stworzona po zapadnięciu nocy, kiedy polowano na myśliwych, a przetrwanie nocy było wygraną w Twojej szafce. W tym sequele nie będzie mniej, dodając to ciśnienie nawet w świetle dziennym, gdzie możesz znaleźć ciemne obszary zainfekowane przez zombie, które zaatakują cię z zaskoczenia i będziesz musiał się stamtąd jak najszybciej wydostać lub infekcja Aiden'a wzrośnie, co spowodowaćoby jego śmierć.

Pros	Cons
- System Parkour - Przygotowanie i okresowa aktualizacja - System walki - Muzyka towarzyszy narracji	- Tylko około 15 godzin gry - Cały czas jesteś w napięciu - W trybie wieloosobowym można jednocześnie grać tylko dla czterech graczy - Podejmowanie decyzji może być ciężkie

Links Facebook:

[https://www.facebook.com/TechlandGames/?__xts__\[0\]=68.ARCsyXtHmJZETm9RwI8x41Fc9vy4llcOtaSzU_m3SP0QUG3fmxYeDdm96PwwOq3HaSlb807kpGoTaJsveJugxplQiOyYQgUT1CwQv_bdh7EINNTULaG_pO4O2PjbrJatiFfjwLpQs7joPJ6Ss6TBSv2XrJPY4k9Chr3tZGO1hFVkv506VWZOu__BttSwHd7c6MNDQRdtGpygtcrQGIUaHZ8rc7YN3ciNIYY62sDBXm_Noy-AHT81qwmLExvX3jz_i7dosnFvLI-d29jKAAXnY4xSV7eqjy9uvV7KuWXq0wdNBMYZ3V_2kUx5rVxx_jG30K9Pp_Ptz4VNdlwu1Di](https://www.facebook.com/TechlandGames/?__xts__[0]=68.ARCsyXtHmJZETm9RwI8x41Fc9vy4llcOtaSzU_m3SP0QUG3fmxYeDdm96PwwOq3HaSlb807kpGoTaJsveJugxplQiOyYQgUT1CwQv_bdh7EINNTULaG_pO4O2PjbrJatiFfjwLpQs7joPJ6Ss6TBSv2XrJPY4k9Chr3tZGO1hFVkv506VWZOu__BttSwHd7c6MNDQRdtGpygtcrQGIUaHZ8rc7YN3ciNIYY62sDBXm_Noy-AHT81qwmLExvX3jz_i7dosnFvLI-d29jKAAXnY4xSV7eqjy9uvV7KuWXq0wdNBMYZ3V_2kUx5rVxx_jG30K9Pp_Ptz4VNdlwu1Di)

Twitter: <https://twitter.com/DyingLightGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=en>

Web: <https://dyinglightgame.com/>

Play Store:

Apple Store: