



Review Dying Light Techland Publishing

Techland jest specjalistą od gier o zombie i przedstawia nam nową odsłonę z Dying Light. Tytuł dostępny na konsole i komputer jest rozwijany w otwartym świecie, w którym musimy przetrwać w mieście pełnym nieumarłych

Zombie, zombie i więcej zombie. Są najczęściej powracającymi gośćmi w grach, książkach, filmach i serialach. Techland udowodnił, że jest specjalistą w tym gatunku, wydając takie tytuły jak Dead Island i seria **Dying Light**. Powstała w 1991 roku polska firma tworząca gry wideo zaskakuje dostarczeniem, które przedstawia bardzo realne i przerażające doświadczenie świata pełnego nieumarłych.

Pobranie Dying Light przeniesie nas do miasta pełnego ciemnych istot, gdzie musimy znaleźć przyczynę katastrofy, która tam się wydarzyła. Choć fabuła nie jest niczym nowym lub niewydanym, rozgrywka jest jedną z mocnych stron tego tytułu. Mapa jest naprawdę duża i ma operację w piaskownicy lub otwartym świecie, to znaczy możemy wchodzić w interakcje z dowolnymi obiektami i postaciami, które nam się pojawiają.

Tryb fabularny Techland trwa około 15-20 godzin, jeżeli nie są wykonywane żadne zadania poboczne. Jeżeli dodamy do tego ogromną liczbę rzeczy do zrobienia na rozległym terytorium, czas na rozegranie kampanii wzrośnie do 50 godzin. Cały świat pełen możliwości wykazania się naszymi umiejętnościami przetrwania.

A jakie to umiejętności? Dying Light rzuci nam wyzwanie, aby rozwijać umiejętności parkourowe i kaskaderskie. Będziemy musieli poruszać się zręcznie i inteligentnie między różnymi sektorami tego miejsca, aby uniknąć gośdnych nieumarłych. Ruchy są bardzo ważne i trzeba je wykonywać w przemyślany sposób, nie wystarczy po prostu przeskoczyć z jednej strony na drugą. Ponadto będziemy zobowiązani być wnikliwymi i skutecznymi w tworzeniu, zniszczeniu i racjonowaniu przedmiotów, które pozwolą nam przeżyć. Dlatego bardzo ważne jest, aby dokładnie przejrzeć każdą odwiedzaną witrynę.

Jak powiedzieliśmy, zombie to jedni z ulubionych stworzeń w świecie **gier i aplikacji**. W dostawie Techland zostały opracowane z zachowaniem wysokiej jakości i pracy. Chodzące trupy zachowują się na różne sposoby w zależności od pory dnia, w której się bawimy. W ciągu dnia trudniej im się poruszać, a gdy zapada noc, są w stanie lepiej cigać. Zwracajmy również uwagę na odgłosy, jakie wydajemy podczas każdego z naszych ruchów. Zarówno oprawa graficzna, jak i dźwiękowa należą do najważniejszych elementów tej części.

Walka będzie miała ogromne znaczenie w starciu z naszymi wrogami. Różnorodność broni jest lepiej wykonana pod względem elementów do ataku w zwrzuceniu w porównaniu z repertuarem broni palnej. Bitwy z zombie są bardzo krwawe i pozwalają nam wyładować całą naszą złość przeciwko nim, całkowicie je niszczyć.

Innym z **trybów gry Dying Light**, który został bardzo dobrze przyjęty przez fanów i specjalistyczną krytykę, jest alternatywa Cooperative Multiplayer. Możemy cieszyć się całą przygodą tego pełnego zombie świata z maksymalnie 3 innymi użytkownikami. Możliwość przechodzenia przez historię w towarzystwie stanowi dobrą przyprawę podczas interakcji z otoczeniem i stawiania czoła hordom nieumarłych, ale zmniejsza nieco trudność gry. Zombie mają trochę trudności z pokonaniem możliwych strategii, które możemy skoordynować podczas gry zespołowej.

Wśród nowości, które niesie ze sobą dostawa na konsole i komputery, mamy szansę zostać zombie w trybie „Be The Zombie”. Wielu użytkowników czekało z wielkim oczekiwaniem na taką możliwość, ponieważ generalnie te istoty zamiast stawiać się w butach jednej z nich. Po aktywowaniu funkcji możemy infiltrować gry innych graczy i próbować ich upolować. Ta modalność zapewnia ciekawy wariant utrudniający rozgrywkę wieloosobową. Te gracze tego typu

infiltruj? mo?emy tak skonfigurowa? gr?, aby tak si? nie sta?o.

Dla tych, którzy kochaj? gry survivalowe, otwarte ?wiaty i oczywi?cie zombie Dying Light to jedna z dost?pnych gier, których nie mog? przesta? dodawa? do swoich bibliotek.

Pros	Cons
- Dobra walka w zwarciu. - Mechanika skoków jest najnowsza. - Wiele mo?liwo?ci interakcji z otoczeniem. - Jest sposób na bycie zombie.	- Fabu?a opowie?ci nie jest oryginalna. - Tryb wieloosobowy znacznie obni?a poziom trudno?ci. - Bro? nie dzia?a dobrze. - ?cie?ka d?wi?kowa mo?e by? lepsza.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DyingLightVideoGame/>

Twitter: <https://twitter.com/DyingLightGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=pl>

Web: <https://dyinglightgame.com/>

Play Store:

Apple Store: