



Review Far Cry New Dawn

Ubisoft

Far Cry New Dawn twierdzi, że jest kompletną kontynuacją Far Cry 5, ale wywodzi się ze znanej serii Far Cry firmy Ubisoft. Ta strzelanka FPS w otwartym świecie rozgrywa się w fikcyjnym Kraju nadziei, w którym gracz może eksplorować pieszko lub w pojazdach, a także w prequelach. Walczysz z Mickeyem i Lou, znanymi również jako The Twins, którzy terroryzują Kraj Nadziei. Gra jest dostępna na PC, Playstation 4 i Xbox

Far Cry New Dawn to strzelanka FPS z otwartym światem opracowana przez Ubisoft Montreal. Wygląda na to, że to kolejna cząstka serii Far Cry, ale jest to spin-off, który ma miejsce 17 lat po wydarzeniach z Far Cry 5 w apokaliptycznym świecie Hope Country w Montanie, ale Ubisoft pobiera około 40 € zamiast 60 €, więc rzeczywista gra wydaje się być raczej rozszerzeniem do gry Far Cry 5. W każdym razie, nawet jeśli nie jest to gra o pełnej wartości, jest to pierwsza kontynuacja gry Far Cry 5.

Od czasu pierwszej gry opublikowanej w 2004 roku, New Dawn jest dystrybuowany na najpopularniejszych platformach, z wyjątkiem Nintendo Switch i urządzeń mobilnych.

New Dawn to kontynuacja, ale mapa jest w większości taka sama, wszystko, co robiła Ubisoft, było przeprojektowane, aby pasować do fabuły i motywu gry. Jeśli chodzi o mechanikę gry, jest ona w większości taka sama, jak wiemy z prequeli, możesz ulepszać broń i broń, zdobywać punkty profitów, aby ulepszać swoje postacie, i dodali podwójny skok, co jest nieco dziwne, ale dlaczego nie. Niestety, odkąd minęło 17 lat, pies Boomer z Far Cry 5 nie żyje, ale teraz możesz mieć Timbera, który jest również psem, i Horacio, gigantyczny nudziarz rzeźny, który może sprawić, że Twoja gra będzie jeszcze bardziej destrukcyjna przez wbijanie się w wrogów. Nie zabrakło również starych dobrych podstaw i zabójstw nożem, a z zaskoczenia są wrogowie dzierżący tarcze, ale kiedy wystarczająco ulepszysz broń, nie będzie stanowił większej trudności. Sztuczna inteligencja nie jest zła, wrogowie i ich moc ewoluują w trakcie gry, ale do tego przyzwyczailiśmy się z prequeli. Ukończenie fabuły powinno zająć około 11 godzin, ale gra oferuje niekończące się godziny rozgrywki ze względu na poboczne zadania i misje poboczne, a także wyzwalać i podbijać placówki. A New Dawn oferuje tryb wieloosobowy CO-OP, więc Twoja gra może być jeszcze bardziej zabawna, niestety, tylko dla dwóch graczy.

Gra toczy się 17 lat po wydarzeniach z Far Cry 5, w których Joseph Seed technicznie przewidział 3 wojny światowe, co miało miejsce później. Bomba atomowa została zrzucona na Kraj Nadziei, a cała ludność ukryła się w schronach pod ziemią. Na początku, wraz z głównym zbrojczycą z Far Cry 5 Joseph Seed, mają miejsce dwaj nowi zbrojczycy, znani jako Bliźniacy, którzy zabili własnego ojca, aby zostać najwyszyszymi przywódcami swojego klanu zwanego Highwaymen. Teraz są czymś w rodzaju królowych Krainy nadziei, ponieważ wszyscy się ich boją. I walczysz, próbując przywrócić życie i dobrobyt z powrotem do Kraju Nadziei.

Pros	Cons
- Pilarka jest zabawna - Rozwój i doskonalenie mechaniki - Otwarty świat	- Nieznaczne zmniejszenie Far Cry 5 - Historia jest nieco krótsza niż zwykle

Links Facebook: <https://www.facebook.com/farcry.fr/>

Twitter: <https://twitter.com/FarCrygame>

Instagram: https://www.instagram.com/farcrygame_us/?hl=en

Web: <https://far-cry.ubisoft.com/game/en-us/home>

Play Store:

Apple Store: