



Review Last of Us Part II

Naughty Dog

The Last of Us Part II to kontynuacja wielkiego sukcesu Naughty Dog z 2013 roku. W tej odsłonie główny bohaterką jest Ellie i po raz kolejny wkroczymy w apokaliptyczny świat pełen niebezpieczeństw. Grafika jest jedną z najlepszych, jakie gra PlayStation 4 zaprezentowała do tej pory.

Rok 2013 i PlayStation 3 zbliżył się do końca. Firma Naughty Dog, do tej pory odpowiedzialna m.in. za sukcesy serii Crash Bandicoot, wprowadza na rynek The Last of Us. I nieumyślnie (a może tak) otworzył nowy etap gier wideo. Rok 2020, w grudniu trafia do sprzedaży piąta generacja konsol Sony i po raz kolejny studia, które w tym momencie mają już za sobą sagę Uncharted, zachwycają nas premierą **The Last of Us Part II**. Ostatnia wielka praca w świecie gier i aplikacji przed wejściem w nową erę.

Grając w The Last of Us Part II ponownie znajdziemy się w postapokaliptycznym świecie pełnym niebezpiecznych stworzeń i wrogów. Wrócimy do historii Joela i Ellie, ale tym razem naszą główną bohaterką będzie Ellie, która jako przewodnik wyruszy w podróż z zemstą. Bez wątpienia najwyszszym punktem przekazu jest scenariusz, opowieść i rozwinięcie faktów. I choć jest to główna atrakcja ekskluzywnego tytułu PlayStation, nie przeszaniamy **innych zalet The Last of Us Part II**, takich jak rozgrywka, grafika i ścieżka dźwiękowa.

Produkt Naughty Dog zachowuje standardy, które wszystkie odsłony firmy wykazały, jeżeli chodzi o obsługę postaci. Chociaż The Last of Us Part II nie przedstawia wspaniałych wiadomości w tym zakresie, nadal jest pod tym względem znakomity. W rzeczywistości mechanika akcji i ataków na wrogów jest jednym z najbardziej zaskakujących elementów gry, ponieważ za każdym razem, gdy wyprzedzamy wroga, przemoc i ból, które odczuwa nasza ofiara, są uwydatnione w sposób niespotykany wcześniej w grach wideo. Ponadto zarówno ruchy, które mają na celu, jak i te, które mają nas oszaleć, są doskonale wykonywane i zapewniają bardzo dobre wrażenia. Z kolei sztuczna inteligencja wrogów jest bardzo dobra.

Pobierając The Last of Us Part II, będziemy mieli solidną i dobrze przygotowaną historię, która da graczowi równie wiele poznania świata, w którym toczy się przygoda Ellie. Podobnie jak w przypadku gry Naughty Dog w Uncharted 4: A Thief's End, w tytule są momenty rzadziej siłą prawami sandboksów lub gier z otwartym światem. Daje nam to możliwość przeglądania i eksplorowania map w sposób, który najbardziej nam się podoba. Ponadto w całej historii znajduje się wiele dodatkowych obiektów do znalezienia, które poszerzają informacje o wszechświecie, w którym toczy się historia.

Dodatkowo, jako dodatkowa zawartość i dla tych, którzy szukają więcej wyzwania, gdy doświadczenie trwa około 25-30 godzin zostanie zakończona, pod koniec głównej kampanii odblokowana zostanie alternatywa ponownego zagrania we wszystko, ale z ulepszoną bronią i wyposażeniem, takim jak kiedyś skończyliśmy historię za pierwszym razem. Niestety The Last of Us Part II nie posiada opcji online dla wielu graczy.

Pod względem grafiki i ścieżki dźwiękowej oba są na doskonałym poziomie, jaki posiada produkt. Sekcja wizualna maksymalnie wyciska możliwości PlayStation 4, pozostawiając grę wideo w jakości niespotykanej w poprzednich odsłonach i zapewne wyznacza początek tego, co nadejdzie w 2021 roku z nowych konsol. Sceny filmowe są zawarte w grze z dużą płynnością, a przejście między momentami animacji i dialogu do momentów gry jest zachowane. Jeżeli chodzi o muzykę, ma oryginalne utwory znanego muzyka Gustavo Santaolalii, które doskonale towarzyszą temu, co się dzieje.

Chociaż wiele jest podkreślenie niektórych punktów, które The Last of Us Part II mógłby dostosować, mamy do czynienia z niemal idealną dostawą. Wydaje się, że Naughty Dog przyjmuje na siebie i bez żadnego lęku

odpowiedzialno?? za zamknienie jednej epoki i otwarcie drugiej w zakresie gier wideo wysokiej jako?ci.

Pros	Cons
- Doskona?a grafika - Ekscytuj?ca oryginalna ?cie?ka d?wi?kowa - Pot??na historia - Bardzo dobrze dopracowana mechanika akcji - Jeden z najlepszych w swojej generacji	- Rozgrywka nie jest nowa w porównaniu z pierwsz? ods?on? - Zagadki mog? sprawia? nieco wi?ksze trudno?ci - Nie ma opcji dla wielu graczy - Niektóre postacie mo?na by?o rozwin?? troch? bardziej

Links Facebook: <https://www.facebook.com/TheLastofUsPartII/>

Twitter: <https://twitter.com/lastofuspartii?lang=en>

Instagram: <https://www.instagram.com/thelastofusgame/?hl=es>

Web: https://www.naughtydog.com/blog/the_last_of_us_part_ii

Play Store:

Apple Store: