



Review Pokémon Sword and Shield

Game Freak

Pokémon Sword and Shield to premiera popularnej japońskiej serii na Nintendo Switch. Game Freak przedstawia nam nową odsłonę bitew przyjaznych i ujmujących stworzeń, które urodziły się w połowie lat dziewięćdziesiątych. Historia, która się powtarza, ale nie wychodzi z mody

Pokémon Sword and Shield to premiera Game Freak w słynnej japońskiej serii na Nintendo Switch. Wokół premiery tytułu oczekiwania fanów były bardzo duże, ponieważ mamy do czynienia z jedną z najważniejszych franczyz w świecie rozrywki. Saga narodziła się w połowie lat dziewięćdziesiątych i odniosła sukcesy w filmach, serialach, telewizji, komiksach, kartach kolekcjonerskich i innych produkcjach. Uroczyste Pokémony to różnego rodzaju stworzenia ze specjalnymi mocami, które toczą intensywne bitwy.

Wśród **gier i aplikacji**, które otrzyma najnowsza konsola Nintendo, Pokémon Sword and Shield niewątpliwie był jednym z najbardziej oczekiwanych. Dostawa nabiera klasycznego stylu swoich poprzedników. Odbyna się w regionie Galar, fikcyjnym terytorium inspirowanym miejscami w Wielkiej Brytanii. Będziemy mogli wybrać naszego gracza spośród kilku modeli i będziemy musieli utworzyć sobie drogę, aby zostać mistrzem Pokémonów, o jakim zawsze marzymy. W trakcie podróży odwiedzimy piękne tereny, będziemy walczyć z Pokémonami, aby na nie upolować, podbijamy siłownie oraz wchodzimy w interakcję z szeregiem przyjaznych postaci.

Granie w Pokémon Sword and Shield to powtarzanie historii, którą już znamy, ale nadal jest to dobre doświadczenie dla fanów Pikachu i ich przyjaciół. Wśród postaci, które spotkamy w Galar spotkamy między innymi Leona, Hopa, profesora Magnolię, Sonię i Milo.

Leon jest niekwestionowanym mistrzem regionu, uzyskał tytuł mistrza nie przegrywając nawet bitwy; Hop jest młodszym bratem Leona i siośniakiem naszej postaci, młody człowiek równie szuka tytułu i będzie naszym przeciwnikiem podczas całej naszej podróży; Profesor Magnolia jest specjalistką od Pokémon tego miejsca i po prostu jest w szczególności sposobem badania fenomenu Dynamax (o czym porozmawiamy później), Sonia mieszka z Magnolią, jest jej wnuczką i będzie bardzo pomocna podczas naszych gier dzięki Wiedzy, którą zarządza, a Milo jest jednym z najpopularniejszych liderów siłowni, poświęca się trenowaniu trawiastych Pokémonów.

Mechanika rozgrywki jest taka sama jak w poprzednich, które przekazali nam menadżerowie Game Freak. **Pobieranie Pokémon Sword and Shield** będzie oznaczało zgubienie się w różnych obszarach w poszukiwaniu Pokémonów, które będziemy trenować w różnych bitwach, aby osiągnąć najwyższy tytuł jako trenerzy. Chociaż jest to propozycja, którą już widzieliśmy, nie traci więc satysfakcji, którą generuje.

Każda odwiedzana przez nas siłownia będzie dla nas ciekawymi wyzwaniem i liderami opracowanymi w taki sposób, aby mieli mocne osobowości ze świetnymi animacjami. W naszym finale możemy doświadczyć fenomenu Dynamax. W tym przypadku nasz Pokémon staje się gigantem, co wzmacnia wszystkie jego umiejętności. Bitwy tego typu to epicka i jedna z najważniejszych nowości tytułu Nintendo. Możliwość powiększania naszych stworzeń trwa tylko trzy tury, więc użycie jej musi być dobrze przemyślanym krokiem strategicznym przed wykonaniem.

Jedną z zalet Pokémon Sword and Shield, i jak to zwykle bywa w każdej nowej odsłonie, znajdujemy tu także nowe pokolenie przyjaznych zwierząt do polowania i spotkania. Ósma generacja Pokémonów będzie dzielić grę razem z tradycyjnymi, klasycznymi i ujmującymi starymi znajomymi. Chociaż warto wspomnieć, że brakuje niektórych z tych, które spodziewaliśmy się podczas premiery Game Freak. Wśród najnowszych członków rodziny Pokémon są Grookey, Scorbunny, Sobble, Zacian i Zamazenta.

Jeśli chodzi o **scenariusze i mapę Pokémon Sword and Shield**, produkt przedstawia szeroki gamę poziomów, które chociaż cieszyły się nimi podczas przechodzenia przez nie, mogły mieć większy rozwój w szczegółach. Jest to szczególnie widoczne w tak zwanym Dzikim Obszarze, jest to obszar regionu, w którym możemy zapaść wszystkie rodzaje Pokémonów, ale możliwości, które naszym zdaniem nie zostały w stu procentach wykorzystane ani wykorzystane.

Dla tych, którzy chcą grać u boku innych trenerów, można to zrobić w epickich pojedynkach z gigantycznymi Pokémonami, które dadzą nam znaczce nagrody za ich pokonanie. Maksymalnie 4 użytkowników może uczestniczyć jednocześnie.

Pokémon Sword and Shield oferuje styl gry, który opiera się przez lata. Choć dla niektórych może się to nieco powtarzać, to wciąż jedna z najlepszych propozycji spędzenia godzin zabawy z pięknymi stworzeniami.

Pros	Cons
- Nowa generacja Pokémonów. - Gigantyczne Pokémon. - Specjalny obszar do polowania na Pokémony to ciekawa nowość. - Gra, która jest już klasyczna w swojej modalności.	- Brakuje niektórych klasycznych Pokémonów. - Nie zapewnia wielu nowych funkcji w fabule gry. - Mechanika walki jest podobna do poprzednich części. - Nie wykorzystuje maksymalnie możliwości konsoli.

Links Facebook:

Twitter:

https://twitter.com/PokemonSwordNS?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor

Instagram:

Web: <https://www.nintendo.com/games/detail/pokemon-shield-switch/>

Play Store:

Apple Store: