



Review Resident Evil 2

Capcom

Historyczne powroty firmy Capcom poprawiły się na PlayStation 4 i Xbox 1. Resident Evil 2 ukazał się w 1998 roku i zaznaczył przed i po w historii gier wideo. Teraz powraca z wieloma ulepszonymi aspektami, które czasami sprawiają, że zapominasz o latach, które minęły od pierwotnej premiery

W 1998 Capcom zrewolucjonizował świat **gier i aplikacji**. Nic nie będzie takie samo po premierze **Resident Evil 2**. Wydarzenia związane z wirusem, który uderzył w Raccoon City, byłyby jedną z najpopularniejszych historii w świecie gier wideo. Do tego stopnia, że od pierwszej premiery w 1996 roku wyprodukowano ponad 30 tytułów i kilka filmów związanych z franczyzą stworzoną przez japońską firmę.

Granie w Resident Evil 2 było doświadczeniem o wysokiej intensywności, które naznaczyło życie całego pokolenia graczy. Propozycja przyniosła bardzo prawdziwy tryb gry, który przerażał minutę po minucie. Efekt przetrwania horroru-terroru osiągnął etap rozwoju, który był wyjątkowy i nowatorski jak na tamte czasy.

Po ponad dwudziestu latach Capcom daje nam z powrotem możliwość przeżycia przerażającego doświadczenia dzięki możliwości pobrania **Resident Evil 2** na PlayStation 4 i Xbox One.

Podobnie jak w pierwowzorze, gracz może wybrać postać, którą chce wcielić się w postać (Leona lub Claire), jednak scenariusze obu bohaterów znacznie się różnią i oferują alternatywne wersje wydarzeń oparte na poczynaniach gracza. Postacie mają swoich pomocników. To agentka szpiegowska Ada Wong, która poszukuje Umbrelli i Sherry Birkin, córki jednego z naukowców.

W nowej odsłonie zwiększono liczbę zombie na ekranie oraz wzbogacono akcję pełnych ulic miasta, co spowodowało większą intensywność działania niż dotychczas. Gracze mogą również odwiedzić miejsca takie jak posterunek policji, kanały czy laboratorium Umbrella. Trzon rozgrywki pozostał niezmieniony w Resident Evil 2, więc akcja prowadzi nas z perspektywy trzeciej osoby. Zabawa w produkcję firmy Capcom podzielona jest na dwa podstawowe elementy: rozwiązywanie skomplikowanych zagadek logicznych oraz walka z zombie i innymi mutantami. W zależności od wyboru postaci możesz liczyć na różnicowany arsenał. W menu gracz może sprawdzić stan zdrowia bohaterów, leczyć rany za pomocą leków, przydzielać broń czy używać przedmiotów. Kondycja bohaterów ma na te okazy niebezpieczny wpływ w grze. Im większe obrażenia, tym wolniej osoba porusza się, kładzie na bok lub zaczyna utykać. Nadmiar przedmiotów można przechowywać w specjalnych przypadkach, a stan gry jest zapisywany przez maszynę do pisania za pomocą taśmy kolorystycznych znalezionych podczas gry.

Jedną z **zalet Resident Evil 2** jest to, że jego nowa wersja wydaje się być zupełnie nową grą. Remastering sekcji graficznej jest doskonały i zgodny z technologią potężnych konsol Sony i Microsoft. Choć niektóre szczegóły można by było poprawić, nie możemy zapominać, że jest to gra, która wyszła pod koniec lat 90. Jeśli będziemy o tym pamiętać, będziemy zaskoczeni produktem, który mamy w rękach. Teraz, jeśli usiłekujemy, aby przeżyć doświadczenie Capcom oczami gracza 2020, znajdziemy logiczne wady. Czyżbyś mógł być lepszy, w końcu do siebie nieco podobne, niektóre grafiki pokazują sporadyczne błędy itp.

Rozgrywka również została odpowiednio dostosowana, a konfrontacje z przerażającymi zombie są bardzo dobre. Będziemy mieli nawet możliwość zagrania w tytuł w tzw. Trybie hardcore, co znacznie utrudnia zadanie. W tej alternatywie będziemy mieli znacznie mniej punktów kontrolnych do zapisania gry, tak jak to miało miejsce w naszym starym PlayStation 2.

Capcom oferuje nam przeszywkę, której nie możemy przegapić, kaźdy, kto jest fanem gier wideo. To klasyka, która choć może zawierać elementy, które zachowają się do dziś, wytyczyła drogę i podstawę dla wielu późniejszych dostaw.

Firma wykonała świetnego robotę, przywracając Resident Evil 2 z powrotem na konsole nowej generacji ze znacznie ulepszonym rozwojem graficznym, który sprawia, że gra nie miała lat. Jeśli chcesz horroru, przygody, survivalu i przeżyć czułą wspianą historię gier wideo, nie możesz przegapić wrótu z gry w **Resident Evil 2**.

Pros	Cons
- Grafika dostosowana poprawnie. - To klasyk, który naznaczył historię branży. - Czasami wydaje się, że jest to zupełnie nowa gra. - Terror i przetrwanie w trybie ekstremalnym. - Świetna historia. - Bardzo realne przeżycie.	- Muzyka mogłaby być lepsza. - Niektóre elementy historii nie działają już tak, jak 20 lat temu. - Zagadki mogą być trudne. - Nie nadaje się dla osób, które łatwo się boją.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/ResidentEvil2RemakeLeon/>

Twitter: https://twitter.com/RE_Games

Instagram: https://www.instagram.com/re2_remake/?hl=pl

Web: <http://www.residentevil2.com/>

Play Store: <https://android-1.com/en/5383-resident-evil-2-remake.html>

Apple Store: