



Review Sekiro: Shadows Die Twice

From Software

Sekiro: Shadows Die Twice to gra soulowa w japońskim stylu, w której możesz walczyć z różnymi potworami i bossami w tym fantastycznym świecie. Masz kilka broni, które sprawiają, że jest bardzo interesujący i trudny do pokonania dzięki wrogom, których spotkasz po drodze

Sekiro: Shadows Die Twice to przygodowa gra akcji dla jednego gracza, opracowana przez **FromSoftware** i jest młodszym bratem serii **Dark Souls**, nie dlatego, że jest opracowana przez to samo studio, ale dlatego, że gra ma bardzo podobną mechanikę. Jest to prawie tak samo trudne, a jedyną różnicą jest to, że możesz ożywić się zaraz po śmierci, więc daje to wielką szansę na pokonanie wroga całym swoim zdrowiem i mocą, ale jeśli to zrobisz, choroba znana jako **Dragonrot** rozprzestrzeni się po całej ziemi.

Wirus ten sprawi, że zainfekowani będą mniej wchodzić w interakcje z **Sekiro**, co stopniowo utrudni uzyskanie Niewidzialnej pomocy bogów, dzięki czemu będziesz mieć coraz mniej opcji na zatrzymanie pieniędzy i doświadczenia za każdym razem, gdy umrzesz.

Na szczęście ta moc wskrzeszenia jest przywracana przez pokonanie wrogów, a nie zbieranie przedmiotów. Historia gry podąża za **shinobi**, który jest w zasadzie ninją, w okresie **Sengoku** (około XVI wieku), znanym jako Wilk, który próbuje zemścić się na samuraju, który go zaatakował, odciął mu lewe przedramię i porwał jego pana. Po przywróceniu do życia przez Sкульптора, zostawił za sobą przedramię i ma teraz przymocowany hak, ale to nie tylko to, może się zmienić, aby pomóc ci w całej przygodzie. Jest dostępny na PC, Playstation 4 i Xbox One.

Mechanika jest dziedziczona głównie z serii Dark Souls czy Bloodborne, które podobnie jak **Sekiro** są grami soulowymi. Jest rozgrywany z perspektywy trzeciej osoby, ale w porównaniu do innych dusz ma mniej elementów RPG, brak tworzenia postaci, w zasadzie grasz z tym samym drużyną, tym samym Katanem przez całą grę i to wydaje się wystarczające, w końcu nie Potrzebna jest lepsza broń, bo zamiast upartego wobec Katany atakujesz postawę i równowagę przeciwnika, co prowadzi do odsłonięcia słabych punktów i natychmiastowej śmierci przeciwnika jednym atakiem, nawet jeśli ma on zdrowie.

Oznacza to, że system walki w **Sekiro: Shadows Die Twice** jest oparty na umiejętnościach. Istnieje również system stealth, który daje graczowi poczucie bycia prawdziwym ninją i pozwala mu zaatakować niektórych wrogów, jeśli mogą do niego dotrzeć, bez wykrycia. Jak powiedzieliśmy wcześniej, główny bohater ma możliwość korzystania z różnych narzędzi przymocowanych do martwego przedramienia do pomocy w walce lub eksploracji, takich jak hak z liną, topór czy narzędzie, które pozwala teleportować się gdzieś w świecie, które nie jest życiem, zagrażającą odlegość, aby rozpocząć atak wroga.

Została przyznana średnio 90% przez najbardziej znanych krytyków na świecie, więc będziesz się dobrze bawić grając w tę grę, ponieważ jej ukończenie zajmuje około 30 godzin. Wszystko w grze dzieje się bardzo szybko i musisz zachować swoją uwagę, ponieważ musisz zdecydować, co zrobić w ciągu sekundy, inaczej zginiesz. Oznacza to, że mecze są wymagające, ale dobre.

W przeciwieństwie do innych tytułów firmy, punkty doświadczenia i waluta gry są oddzielne i nie zostaną utracone, jeśli zginiesz. Pierwsze z nich są osiągnięte poprzez pokonywanie wrogów i zwińszaj pasek umiejętności, za każdym razem, gdy zapełnia się punkt umiejętności i można go wydać w drzewku umiejętności, każdy z nich jest inny i zapewnia narzędzia do ulepszenia postaci.

Punkty kontrolne w **Sekiro** s? bardzo podobne do ognisk w Dark Souls, b?d?c Idols of the Sculptor. Odpoczywaj?c w nich b?dziesz móg? odzyska? zdrowie i szybciej podró?owa? mi?dzy ró?nymi idolami, które ju? odwiedzi?e?. W tych punktach mo?esz równie? kupi? emblematy do swojej protezy.

Eksploruj ca?? map? i nie zadowalaj si? tylko wyznaczon? ?cie?k?, w **Sekiro: Shadows Die Twice** jest wiele nagród, które mo?esz znale??, eksploruj?c ka?dy zak?tek, jako wskazówka, zawsze ró?b to w **trybie gry** stealth, je?li idziesz prosto i my?lisz, ?e jeste? niezwycki?ony Wrogowie uwielbiaj? atakowa? ci? z zaskoczenia, to ich rozdzieli i b?dziesz tym, który ich zaatakuj?, nie spodziewaj?c si? tego.

Je?li szukasz jednej z aktualnych **gier akcji i aplikacji**, **Sekiro: Shadows Die Twice** jest najlepsz? opcj?.

Pros	Cons
- Bardziej kary ni? kiedykolwiek - Strajki ?mierci Shinobi s? zadowalaj?ce - Balansuj brutalno?? z pi?knem - Walka jest p?ynna i satysfakcjonuj?ca	- Nie dla tych, którzy nie maj? cierpliwo?ci. - Zaakceptuj, ?e mo?esz nigdy tego nie doko?czy?. - Korzystanie z Invisible Aid stopniowo czyni ci? niewidzialnym dla zara?onych. - Rozgrywka jest trudna dla pocz?tkuj?cych.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/SekiroShadowsDieTwice/>

Twitter: <https://twitter.com/sekirothegame>

Instagram: <https://www.instagram.com/sekirothegame/?hl=pl>

Web: https://store.steampowered.com/app/814380/Sekiro_Shadows_Die_Twice/

Play Store:

Apple Store: