



Review Total War: Three Kingdoms

The Creative Assembly

Total War: Three Kingdoms to strategiczna gra wideo. ??czy strategii? turow? i taktyk? w czasie rzeczywistym. Gra zosta?a opracowana przez Creative Assembly i wydana przez Sega. Data premiery to 23 maja 2019 r. Gra jest dost?pna w systemach Microsoft Windows, macOS i Linux. Ta gra przechwytyje chi?sk? wojn? w III wieku

Total War: Three Kingdoms to kolejny tytu? z tej serii gier strategicznych. Gra ??czy strategii? turow? i taktyk? gier wideo w czasie rzeczywistym.

Gry odbywaj? si? w 3 wieku. Historia opowiada o historycznej wojnie mandat?w mi?dzy Imperium a ?ó?tymi Turbanami, los wojny zale?y tylko od ciebie, tylko ty mo?esz zmieni? histori?. Gra oferuje dwa tryby gry, z których jeden mo?na wybra?, jeden to romans, a drugi to rekord. Zapisy sprawiaj?, ?e gra, z mojego punktu widzenia, jest bardziej nudna, zmusza j? do wi?kszego oporu. Genera?owie dostaj? ochroniarzy i tym podobne. Ale w trybie Romans historia zaczyna by? tym, czym naprawd? by?a Total War.

W trybie Romans genera?owie s? jak bogowie, s? zbyt pot??ni, aby da? ci przyk?ad, ?e genera? mo?e zaatakowa? ca?? jednostk? mówi?c Mieczem i zabijaj?c wielu z nich. S? szaleni i mo?esz mie? maksymalnie trzy po swojej stronie, ale jest problem, wróg te? je ma. Ale to zupe?nie nowy rodzaj gry i lubi? te nowe rzeczy. My?!?, ?e wszyscy pokochaliby ten romantyczny tryb, poniewa? powiedzia?em, ?e jest bardziej zabawny.

Ponadto masz map? strategiczn?, która wygl?da na b?yszc?c?, troch? g??bok?, ale b?yszc?c?. Tam mo?esz ?atwo uzyska? wszelkie odkryte informacje. Wszystko, co chcesz wiedzie? o ka?dej frakcji, z któr? si? kontaktowa?e?, mo?esz w zasadzie tam znale??. Istnieje wiele mechanizm?w, a to zale?y tylko od Ciebie, jaki styl gry preferujesz. Mo?esz gra? agresywnie lub wolisz wi?cej dyplomacji.

Grafika gry wygl?da niesamowicie, nie spodziewa?bym si? tego po tym gatunku gier. Lubi?, jak to wygl?da, strzelanie strza?ami lub ogromne kule ognia s? naprawd? imponuj?ce. Wykonali tutaj dobr? robot?, dodali tak?e pewne funkcje, na przyk?ad za ka?dym razem, gdy nie wiesz, co zrobi?, po prostu naci?nij F1, a gra ci pomo?e. Dzi?ki temu nie musisz sp?dza? du?o czasu na ogl?daniu film?w na YouTube, w jaki spos?b co? zrobi?.

G?ówna historia zabiera ci oko?o 38 godzin bez dodatkowych misji, z nimi mo?e to potrwa? oko?o 50 godzin. Gra kosztuje 59,99 €, mo?esz równie? kupi? 5 dodatkowych dlcs, za wszystkie dlcs wydasz oko?o 30 €.

Jest to gra podobna do wielu innych strategii, które na pierwszy rzut oka obserwuj? ludzi graj?cych przez jaki? czas, i je?li nie zag??bisz si? w najbardziej podstawowe koncepcje lub wszystkie dzia?ania, które wykonuj?, na ko?cu nie rozumiesz tak dobrze gry lub jej nie widzisz. Urok polega na tym, ?e dobrze jest uczy? si? z przewodnik?w online, aby móc lepiej uchwyci? energi? gry i znale??. wiele interesuj?cych rzeczy.

Hubei, Zhang Fei i Guan Yu wspieraj? si? nawzajem i inspiruj? do osi?gni?cia wi?kszej wielko?ci, ale nie wszystkie relacje w trzech królestwach s? tak zdrowe. Wszystkie te interakcje, gdy bohaterowie spotykaj? si? podczas kampanii nazwanej na cze?? chi?skiej koncepcji dynamicznych wzajemnych relacji zwanej systemem Guan Chi. Deweloperzy maj? wi?cej mechaniki i buduj? wi?cej system?w wok? postaci. W ten spos?b mog? wchodzi? w interakcje, budowa? pozytywne i negatywne relacje podczas zderzania si? ze sob? lub wsp?pracowa? podczas kampanii.

Bohaterowie mają powiązania braterstwa, przysięgi, braterstwa i wielkich rywalizacji, których historie są opowiadane na przestrzeni wieków. W tej grze dodano wiele elementów, które to obsługują. To reprezentuje system Guan Chi, który jest rodzajem systemu relacji do budowania przyjaźni i rywalizacji. .

Te interakcje mogą być zarządzane do istniejących. Dobrym pomysłem może być trzymanie rywali generałów w obrębie swojej frakcji, ale na przykład na przeciwległych krańcach terytorium. Ale wiele z tych rzeczy ma być organicznych. Nie zawsze wiesz, jak i kiedy wybuchnie przyjaźń lub spór. Dlatego postacie mogą spotkać innych ludzi nie tylko w bitwie, ale mogą spotkać innych ludzi, jeżeli znajdują się w tym samym regionie. Możesz je spotkać, jeżeli są postaciami zarobionymi, być może administratorem prowincji i innymi postaciami, które przechodzą przez armię i mogą znać i budować ten związek w zależności od ich cech i tego, co wydarzyło się w kampanii. To tworzy całą dynamikę między postaciami, która jest następnie wprowadzana do innych systemów gry.

Pros	Cons
- Graficzny - Czas na zabawę - Opcje - Gra strategiczna z różnymi polami bitew.	- Czasami nudny - Cena £ - Zarządzanie miastem jest łatwym zadaniem - W bitwach brakuje topografii dźwięka

Links Facebook: <https://www.facebook.com/TotalWar/>

Twitter: <https://twitter.com/totalwar>

Instagram: <https://www.instagram.com/totalwarofficial/>

Web: https://store.steampowered.com/app/779340/Total_War_THREE_KINGDOMS/

Play Store:

Apple Store: