



Review World of Warcraft

Blizzard Entertainment

Jeden z najważniejszych tytułów w świecie gier wideo. World of Warcraft od ponad dziesięciu lat stanowi punkt odniesienia dla swojego gatunku. Activision MMO zaprasza nas do zagłębienia się w ekscytującą historię, w której będziemy rozwijać naszą postać, wykonując misje w różnych ustawieniach

Gry MMOG lub gry online dla wielu graczy mają króla. Istnieje tytuł, który spopularyzował styl tych tytułów, który ma oficjalny rekord w dostarczeniu do największej liczby użytkowników, który zawiera filmy, książki, komiksy i historię godną wielkiego fantastycznego królestwa w swoim wszechświecie. Mowa o **World of Warcraft**, wydarzeniu stworzonym przez Blizzard Entertainment z ponad 15-letnią historią.

Wśród dużej liczby **gier i aplikacji**, które były rozwijane (i są stale produkowane) tego typu, World of Warcraft był pionierem i do 2020 roku nadal znajduje się wśród produktów swojego gatunku o największej liczbie fanów. Od momentu powstania w 2005 roku wydano 9 rozszerzeń, a klasyczna wersja historii królestwa Azeroth została przywrócona do sieci.

Pobranie World of Warcraft przeniesie nas do RPG o unikalnych cechach. To, co najbardziej wyróżnia dostarczenie, to gęstość fabuły oraz duża liczba misji, wyzwań i elementów, które możemy eksplorować na gigantycznej mapie pełnej różnych wiatów, królestw, lokacji, pól bitewnych, gangów. Jest wiele terenów i miejsc do ukończenia misji, które pozwolą nam awansować naszą postać. Wraz ze wzrostem poziomu odblokowywane są talenty i zdolności. Każda postać jest wyjątkowa, a sposób gry będzie inny w zależności od tego, kogo posiadamy.

I to, że jedną z zalet World of Warcraft są różne postacie, które możemy wyszkolić, aby pisać własne przygody w tych fantastycznych krainach. Jak tylko zaczniemy, musimy wybrać stronę. Dostępne opcje to Sojusz lub Horda. Figurki Przymierza pozostają w tradycji ochrony królestwa Azeroth przed zagrożeniami, z drugiej strony gracze, którzy wybierają Hordę, będą mieli w swoich siłach postacie, które kierują się jednoznacznie, chcą być wolne i nikomu nie pozwolą czekać.

W liniach Przymierza będziemy mieli szansę być: Człowiekiem, Krasnoludem, Nocnym Elfem, Gnomem, Draenei, Worgenem lub Pandarenem.

Horda ma w swoich szeregach: Orków, Nieumarłych, Taurenów, Trolli, Krwawych Elfów, Goblinów i Pandarenów.

Użytkownicy posiadający rozszerzenie Battle for Azeroth będą mogli przy wyborze zmierzyć się z inną grupą?o?nierzy. Void Elf, Lightforged Draenei, Dark Iron Dwarf, Kul Tiran i Mechagnome dołączają do frakcji Alliance. W grupie Hordy znajdziemy Nightborne, Highmountain Tauren, Mag'har Orc, Zandalari Troll i Vulpera.

Każda z tych opcji rozpoczęcia gry w World of Warcraft ma szeroki rozwój i wyznaczy nasz kurs. Mają historię, cechy, które czynią ich wyjątkowymi w walce, lepiej dogadują się z innymi rasami i mają do dyspozycji różne klasy. Przykładowo, w przypadku człowieka możemy zostać: wojownikiem, paladynem, łowcą, łotrem, kapłanem, magiem, czarnoksiężnikiem, mnichem lub rycerzem śmierci. Co więcej, bohaterowie mają określone miasto, przywódcę i rasowego wierzchowca, czyli specjalny typ konia.

Po wybraniu królestwa do gry, rasy postaci i klasy, będziemy mieli możliwość pełnego dostosowania wybranej postaci. Możemy zmienić płeć, kolor skóry, twarz, fryzurę, kolor włosów i zarost według własnego uznania. Istnieje również możliwość zrobienia tego losowo.

Po uruchomieniu gracz otrzyma małą animację zwiastującą z wybraną przez siebie klasą, a następnie znajdzie się w świecie World of Warcraft. Dobry wskazówką jest to, że zaraz po uruchomieniu naciśnij klawisz ESC, aby wejść do interfejsu, a tym samym zobaczyć cztery dostępne paski. Robimy to, aby lepiej wizualizować wszystkie nasze

umiej?tno?ci. Nast?pnie bierzemy misj?, która b?dzie blisko nas, naci?nij liter? M, aby zobaczy?, gdzie jest na mapie i to wszystko. Zacz?li?my nasz? przygod? w ?wiecie WoW.

Aspekt spo?eczny jest jednym z najwa?niejszych do podkre?lenia równie? w najwa?niejszym produkcie Blizzarda. Mo?emy by? cz??ci? Bractw, aby wchodzi? w interakcje z innymi graczami.

World of Warcraft to ogromna gra. Zawiera wiele mo?liwo?ci i ró?nego rodzaju informacji, którymi mog? cieszy? si? mi?o?nicy gier fabularnych i fantastycznych historii.

Pros	Cons
- Ekscytuj?ca historia. - To niekwestionowana klasyka gier wideo. - Du?a ilo?? tre?ci. - Wiele mo?liwo?ci rozwoju naszego charakteru.	- Niektóre scenariusze mog? by? stare w grafice. - Jest wiele elementów, które mog? by? przyt?aczaj?ce. - Mechanika jest stara w porównaniu do gier dost?pnych obecnie. - Problemy z serwerem.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/Warcraft/>

Twitter: https://twitter.com/warcraft_pl

Instagram: <https://www.instagram.com/warcraft/>

Web: <https://worldofwarcraft.com/>

Play Store:

Apple Store: