



Review Yoshi's Crafted World

Good-Feel, Nintendo

Nintendo i Good-Feel powracają do walki dzięki Yoshi's Crafted World. Nowa odsłona uroczego dinozaura ze świata Super Mario to bardzo piękna, ciepła i kolorowa propozycja. Scenariusze są pełne wyzwania, które trzeba sprostać, i oferują wyjątkowy sposób na rozegranie dwóch

Po długim oczekiwaniu na wejście na rynek w nasze ręce trafiła gra o uroczym dinozaurze ze świata Super Mario. Ukochane istoty powracają z produkcją Good-Feel u boku Nintendo w **Yoshi's Crafted World**.

W historii **gier i aplikacji** przemówiły wszystkie wydarzenia japońskiej firmy na całym świecie w ośkiego hydraulika. Może to wynikać z rozgrywki, muzyki, pojawienia się nowej postaci, historii lub grafiki. Gry ze świata Nintendo nie pozostają niezauważone i zawsze musisz być świadomy tych wydań.

Zgodnie z oczekiwaniami, **granie w Yoshi's Crafted World** to wyjątkowe doświadczenie. Podbija nas nie tyle historia, ani rozwinięcie fabuły, ale przygoda, przez którą przejdziemy podczas jej przeżywania. Oprócz kilku wad, które możemy oznaczyć produkt, godziny, które możemy poświęcić na **nową grę Yoshiego** i jego rodziny, bądź w środowisku, które wydaje się zaprojektowane ręcznie, z ciepłymi kolorami, scenariuszami różnicowymi się od siebie i tworzonymi przez naturalne materiały, takie jak papier, karton lub plastik, które wyglądają jak prawdziwe.

Warto doprecyzować, że wrażenia wizualne bądź znacznie lepsze, jeżeli zrobimy to z naszym Nintendo Switch podłączonym do telewizora, zamiast grać na ekranie dotykowym urządzenia. Różne światy, w których będziemy próbować poruszać się po poziomach, mają unikalne cechy i modele, które nadają mu bezprecedensowość tożsamości. Dostępnych jest ponad 40 scenariuszy. I nie tylko to, ale **jeden z zalet Crafted World Yoshiego** jest to, że po ukończeniu map możemy grać ponownie, ale na drugiej stronie, czyli na odwrót. Kiedy to zrobimy, będziemy szukać innych rodzajów przedmiotów i nagród. Ogólnie rzecz biorąc, powinniśmy zdobyć kwiaty, monety lub elementy, o które proszą nas inni członkowie świata zielonego dinozaura.

Historia premiery Good Feel z Nintendo dotyczy kradzieży klejnotów Baby Bowsera, które energetyzują **słotyce na wyspie Yoshi**. Głównym zadaniem będzie ich odzyskanie, ale w międzyczasie będziemy musieli wykonać wiele zadań pobocznych. Chociaż koniec przygody jest w pewnym stopniu przewidywalny, wydarzenia, które tak się przydarzają, są dobrze przeprowadzone i osiagnięte, tworząc piękną historię.

Realizacja samego celu głównego nie jest warta aż tak dużo, ponieważ sama gra polega na próbie wykonania wszystkiego, o co nas prosi się w misjach i celach pobocznych. Jeżeli chcesz, możesz ukończyć tytuł w zaledwie 8 godzin, ale aby jak najlepiej go wykorzystać, zajmie nam to około 40 godzin. Jest to idealna dostawa do zabawy z rodziną lub przyjaciółmi. Jest to start, który jest odpowiedni dla małych dzieci.

Gra wieloosobowa w Yoshi's Crafted World jest możliwa, a twórcy dają nam szansę na zrobienie tego w parach w trybie kooperacji. Ta opcja nie zmienia wrażeń z gry, a wręcz przeciwnie, czyni ją bardziej wzbogacającą, zabawną i łatwiejszą do ukończenia całości.

Ogólnie rzecz biorąc, interfejs jest bardzo dobry, a dostęp do różnych scenariuszy jest prostym i wygodnym zadaniem. Ponadto poziomy trudności są dostosowane tak, aby użytkownicy w każdym wieku mogli je zdobyć. Końcowi bossowie światów mają dobry projekt i mechanikę. Jeżeli chodzi o ruchy Yoshiego, zostały opracowane tak, aby były wygodne, stanowiły dobry sposób na ręczne wystrzelenie jaja ujmującego dinozaura.

Najniższy punkt dostawy dotyczy muzyki i dźwięków. Ciężka dźwiękowa jest rzadka, nie zaskakuje i powtarzalna. W pewnym momencie może to stać się nieco nudne. To samo dzieje się z głosami Yoshiego, które nie są najlepsze

w przekazie.

Yoshi's Crafted World to piękna, przyjazna i pełna wyzwań propozycja, jeżeli szukamy ukończenia tytułu w stu procentach. Będzie to zadanie, które można wykonać z przyjacielem, partnerem lub członkami rodziny.

Pros	Cons
- Bardzo piękna grafika. - Możliwość gry w parach. - Duża liczba misji do wykonania. - Dobry postęp w grze. - Bardzo dobra mechanika gry platformowej.	- Koniec opowiadania. - Animacja Yoshi. - Głasy i ścieżka dźwiękowa to najsłabszy punkt. - Czasami może powodować nudność.

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://www.nintendo.com/games/detail/yoshis-crafted-world-switch/>

Play Store:

Apple Store: